

REGULAMIN GRY TERENOWEJ – ZWIADOWCY SOBIESKIEGO

Zwiadowcy Sobieskiego

I. CEL

- 1) uczczenie 330. rocznicy wjazdu króla Jana III Sobieskiego na zamek w Raciborzu
- 2) popularyzacja aktywnego wypoczynku i rekreacji ruchowej
- 3) wspieranie wychowawczej roli rodziny
- 4) promocja powiatu raciborskiego, w tym Zamku Piastowskiego w Raciborzu

II. ORGANIZATOR

Agencja Promocji Ziemi Raciborskiej i Wspierania Przedsiębiorczości na Zamku Piastowskim w Raciborzu, ul. Zamkowa 2, Racibórz przy współudziale: Galerii Młyńskiej, Raciborskiego Środowiska ZHR, Klubu krótkofalowców - SP9PRR, Crazy Clubu, Roberta Stefanowskiego, Raciborskiej Hałaburdy Kajakowej i Wioślarskiej JOOONYYYY oraz portalu i tygodnika Nasz Racibórz.

III. TERMIN I MIEJSCE

24.08.2013 r. godz. 9.00 – 13.00 Zamek Piastowski w Raciborzu, ul. Zamkowa 2

IV. TRASA

Trasa gry będzie obejmować dziedziniec Zamku Piastowskiego i park wokół Zamku - według mapy z karty zwiadowcy

V. WARUNKI UCZESTNICTWA

Gra przeznaczona jest dla dzieci w wieku do 13 lat. W grze biorą udział drużyny przynajmniej 2-osobowe. W skład drużyny wchodzi minimum jedno dziecko w wieku do 13 lat oraz osoba dorosła (rodzic bądź opiekun prawny). Każdemu dziecku w drużynie przysługuje prawo do posiadania oddzielnej Karty zwiadowcy uprawniającej do udziału w losowaniu nagród. Warunkiem uczestnictwa w losowaniu nagrody głównej oraz drugiej i trzeciej jest ukończenie gry terenowej, czyli zebranie wszystkich pieczętek w punktach na trasie oraz wrzucenie podpisanej imieniem i nazwiskiem Karty zwiadowcy do urny na scenie na dziedzińcu Zamku Piastowskiego w Raciborzu.

VI. ZGŁOSZENIA

Rejestracja drużyn odbędzie się w punkcie organizacyjnym na dziedzińcu Zamku Piastowskiego przy ul. Zamkowej w godz. 9.00 – 10.00 (przejazd w Budynku Bramnym). Każda drużyna otrzyma mapkę z trasą gry tzw. Kartę zwiadowcy. Po rejestracji drużyna wychodzi w trasę, zaczynając grę od wizyty w warsztacie mincerza, gdzie wybije (otrzyma) monetę uprawniającą do zebrania pieczętek w kolejnych punktach.

VII. NAGRODY

1) główną nagrodę w grze stanowi tablet, ufundowany przez Galerię „Młyńska” z Raciborza, który zostanie rozlosowany spośród osób - drużyn, które ukończą grę terenową i zbiorą wszystkie pieczętki w punktach a następnie wrzucą podpisaną imieniem i nazwiskiem kartę do urny.

2) druga i trzecia nagroda - kaski rowerowe, ufundowane przez Galerię „Młyńska” z Raciborza.

Losowanie na zamkowej scenie zakończy się wręczeniem zwycięzcom specjalnych kuponów uprawniających do obioru nagród. Odbiór nagród nastąpi w Galerii Młyńskiej w obecności sponsora i mediów w uzgodnionym telefonicznie terminie. Zwycięzcy prześlą do dyspozycji Galerii Młyńskiej kontaktowy numer telefoniczny. Zdjęcia z przekazania nagród ukażą się w portalu naszraciborz.pl (bez opcji komentowania) oraz w tygodniku Nasz Racibórz.

VIII. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1) gra terenowa odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne

2) uczestnicy gry terenowej stosują się do przepisów Prawo o ruchu drogowym oraz Regulaminu Parku Zamkowego w Raciborzu

3) toalety zapewnia się uczestnikom na dziedzińcu Zamku Piastowskiego (budynek słodowni)

4) nie pobiera się opłaty startowej

5) w trakcie gry będą wykonywane zdjęcia uczestnikom, które będą dostępne na stronie internetowej www.zamekpiastowski.pl, www.naszraciborz.pl oraz w tygodniku Nasz Racibórz.

6) drużyna, która nie ukończy gry do godz. 12.00 i nie wrzuci do urny karty zwiadowcy, nie będzie brała udziału w losowaniu nagród

7) zakończenie gry i wręczenie certyfikatów nagród planowane jest ok. godz. 12.45 na scenie zamkowej

8) w czasie trwania oraz po zakończeniu gry terenowej organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej. W Punkcie Informacji Turystycznej na Zamku znajduje się apteczka.

9) w Zamku Piastowskim będzie możliwość zakupu napoi oraz drobnych przekąsek (restauracja Zamkowa czynna od 10.00)

10) Udział w grze terenowej równoznaczny jest z akceptacją niniejszego regulaminu

IX. INFORMACJA NA TEMAT GRY TERENOWEJ

1) strona internetowa www.zamekpiastowski.pl

2) Portal internetowy www.naszraciborz.pl